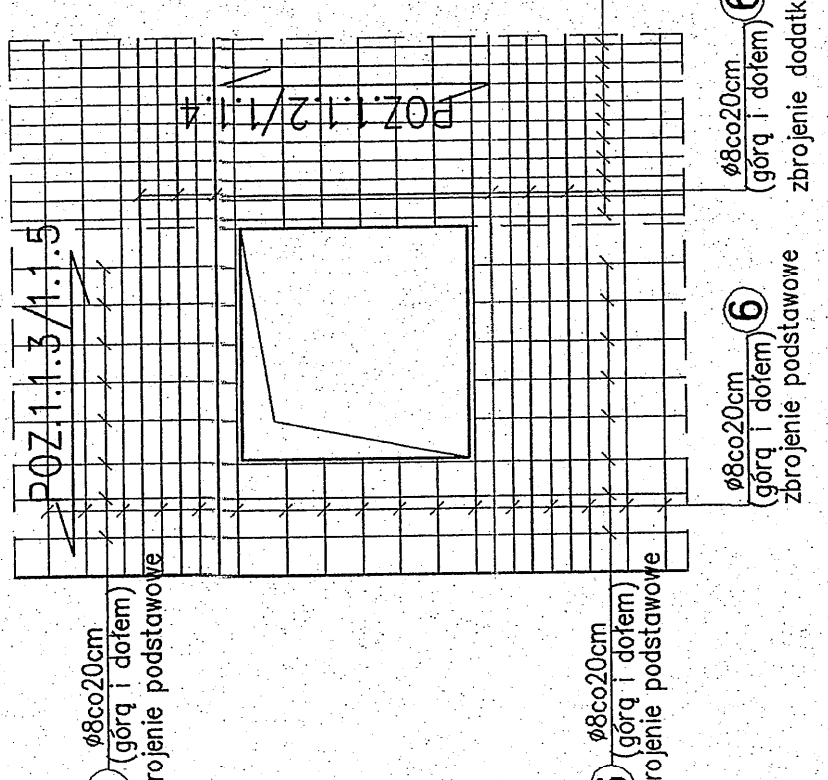
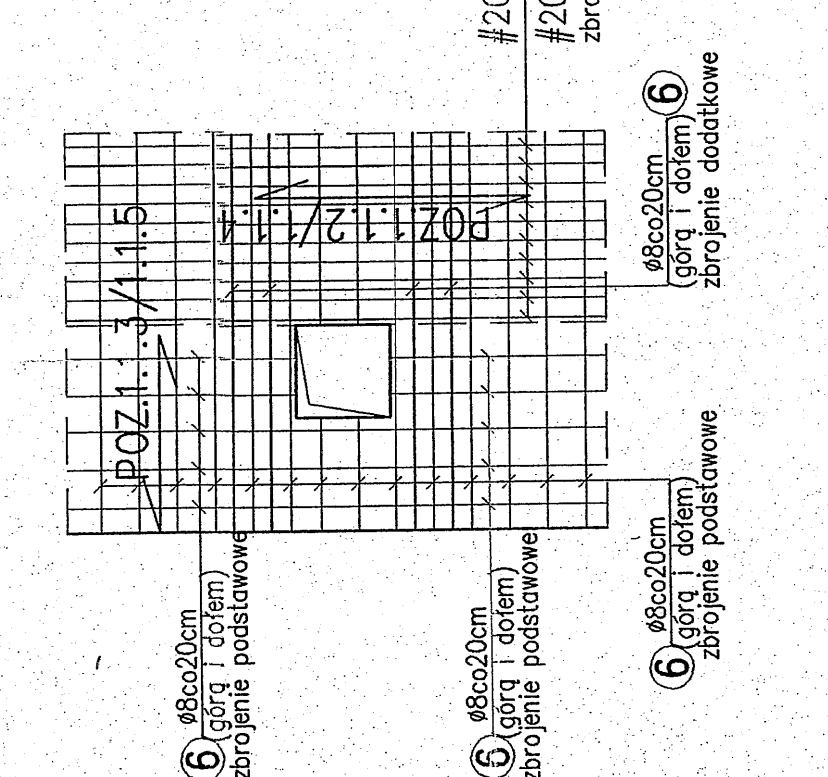


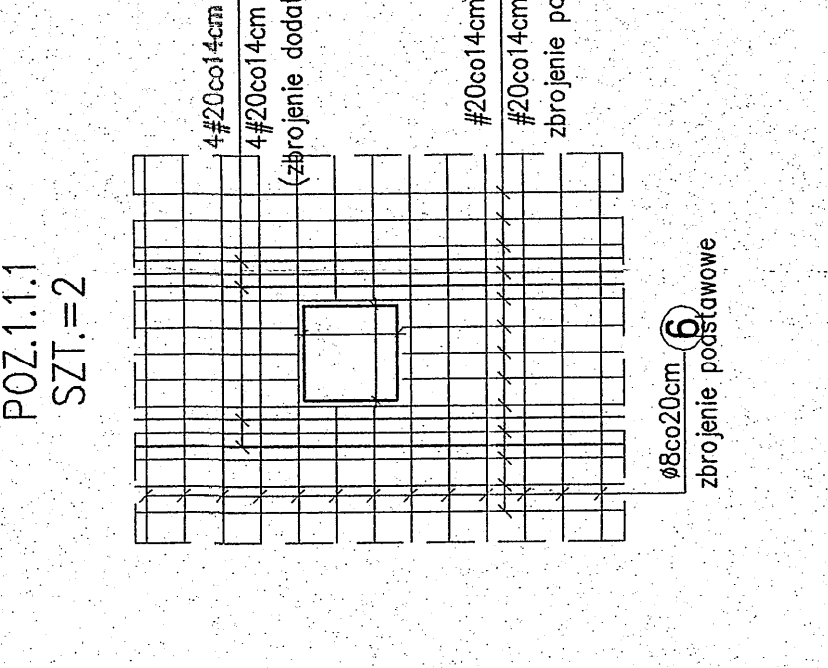
SKALA 1:25
DETAL 'A'
SPÓSOB DOZBROJENIA OTWORÓW
TYPU II
POZ.1.1.3/1.1.5
SZT.=10



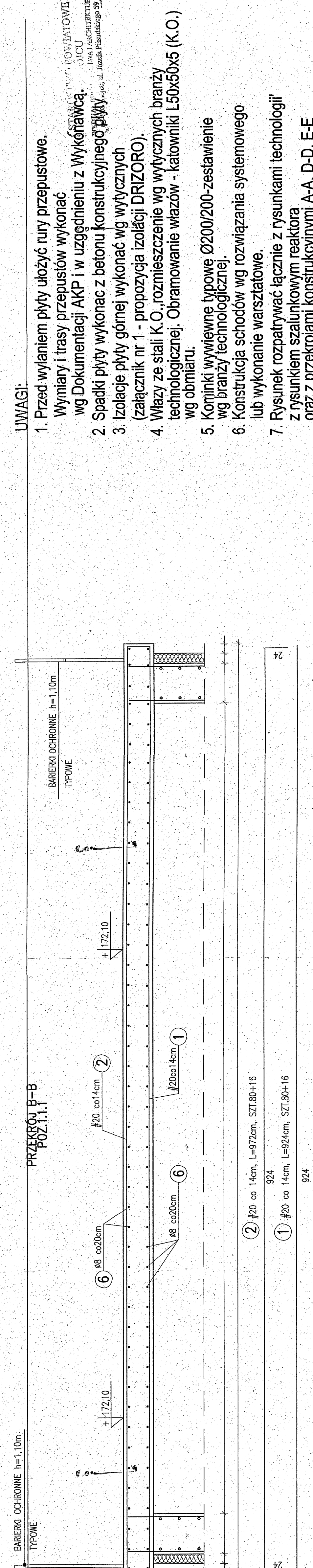
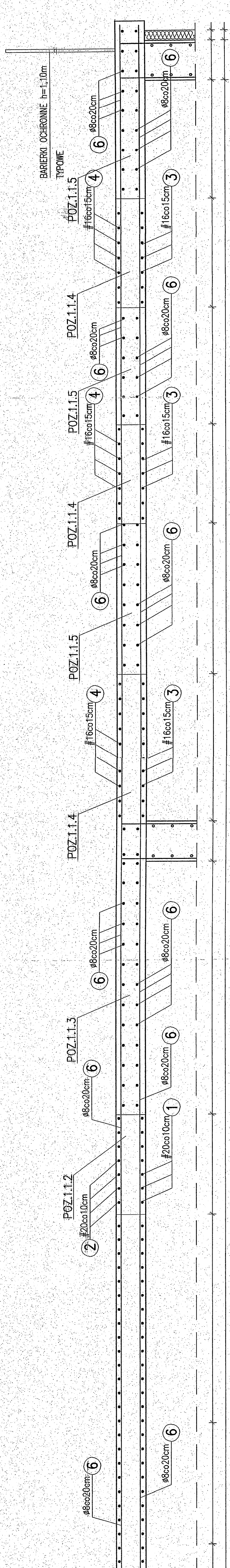
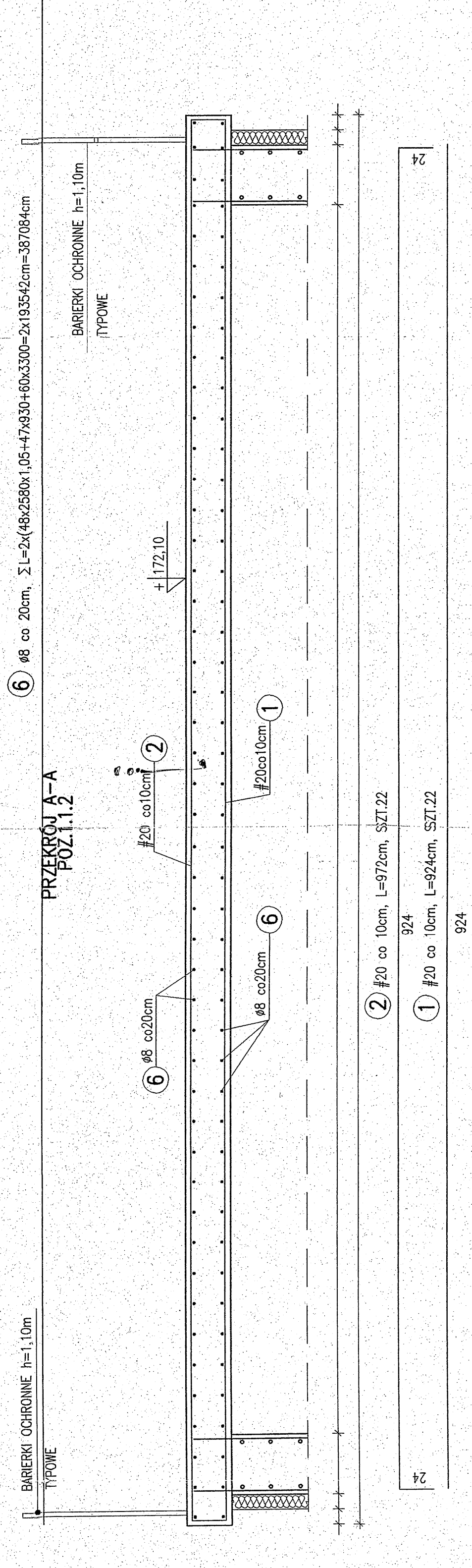
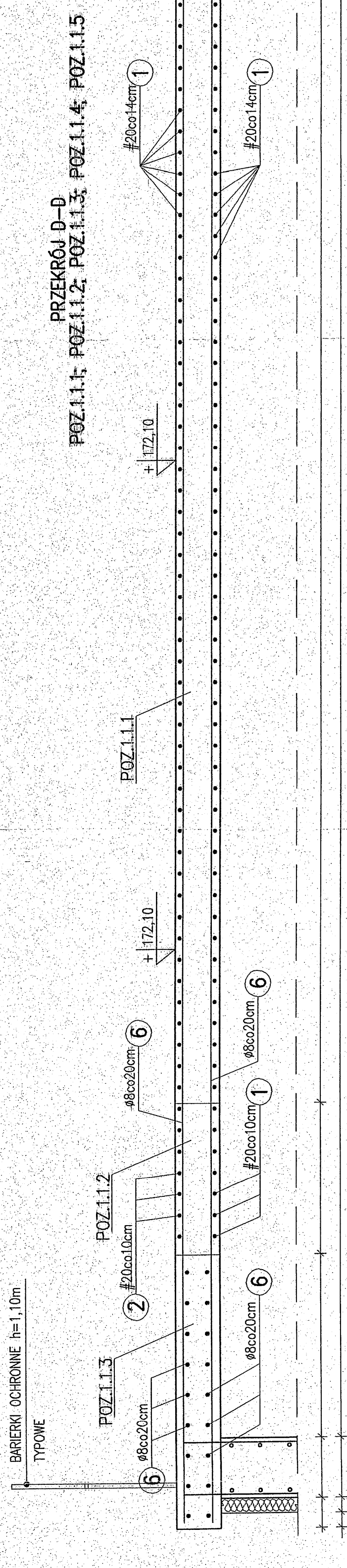
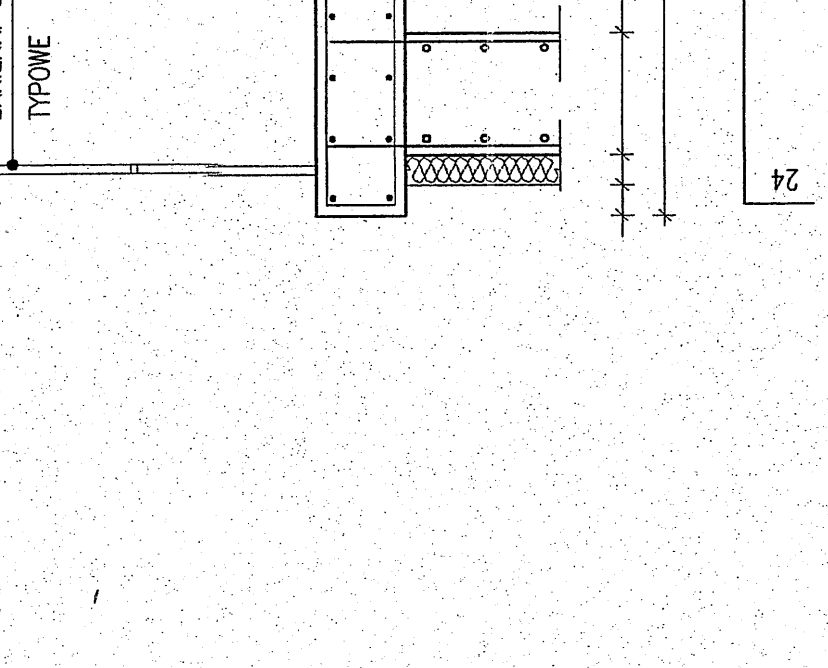
DETAL 'B'
SPÓSOB DOZBROJENIA OTWORÓW
TYPU II
POZ.1.1.3/1.1.5
SZT.=10



DETAL 'C'
SPÓSOB DOZBROJENIA OTWORÓW
TYPU I
POZ.1.1.1
SZT.=2



DETAL 'D'
SPÓSOB DOZBROJENIA OTWORÓW
TYPU I
POZ.1.1.1
SZT.=2



BETON C25/30 szczerły
STAL A-II N (RB500W)
otulina 3cm

ZESTAWIENIE STALI ZBROJENIOWEJ				
Nr pręta	Średnica pręta [mm]	Długość [m]	Ilość [szt.]	Długość ogólna [m]
1	20	924	118	#20 10393
2	20	972	118	#20 11470
3	16	924	25	#16 2302
4	16	972	25	#16 2527
5	8	351,084	1	#8 3870,8
6	8	3870,8	1	#8 3870,8
Długość ogólna [m]				483,0
Masa 1 m pręta [kg]				0,365
Masa prętów wg średnic [kg]				1539
Masa prętów wg zbrojeń stali				1539
RAZEM [kg]				7833,9

2.

GNIA BIELSK DUŻY
Inwestor:
ul. Kosielskiego 44, 05-822 Biel Duży
Zamawiający:
ul. Sokoła 9, 05-822 Biel Duży

ZAKŁAD GOSPODARSTWA KOMUNALNEJ
Wykonawca:
ul. Sokoła 9, 05-822 Biel Duży

PRACOWNIA INŻYNIERII OCHRONY ŚRODOWISKA
Jednostka Projektowa:
ul. Bratowska 33, 85-801 Bydgoszcz

PROJEKT BUDOWLANY ZAMIANNY
Rynek: OBIEKT NR 371 - PROJEKTOWANY REAKTOR - ZBROJENIE PŁYTY GÓRNEJ
Opis: SCHEMAT PŁYTY GÓRNEJ, PRZĘKROJE

KONSTRUKCJA
Rynek: OBIEKT NR 371 - PROJEKTOWANY REAKTOR - ZBROJENIE PŁYTY GÓRNEJ
Opis: SCHEMAT PŁYTY GÓRNEJ, PRZĘKROJE

PROJEKT
Rynek: OBIEKT NR 371 - PROJEKTOWANY REAKTOR - ZBROJENIE PŁYTY GÓRNEJ
Opis: SCHEMAT PŁYTY GÓRNEJ, PRZĘKROJE

mgr inż. K. Szeferkiewicz
Projektant

mgr inż. A. Czerwinski
Opis

mgr inż. A. Beller-Szymczak
Rozprawa

mgr inż. G. Wolszberger
Rozprawa

mgr inż. G. Wolszberger
Rozprawa

mgr inż. G. Wolszberger
Rozprawa

mgr inż. G. Wolszberger
Rozprawa

mgr inż. G. Wolszberger
Rozprawa

mgr inż. G. Wolszberger
Rozprawa

mgr inż. G. Wolszberger
Rozprawa

mgr inż. G. Wolszberger
Rozprawa

mgr inż. G. Wolszberger
Rozprawa

mgr inż. G. Wolszberger
Rozprawa

mgr inż. G. Wolszberger
Rozprawa

mgr inż. G. Wolszberger
Rozprawa